KONAMI

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

コナミック テニス

©KONAMI 1988

TM

KDS-TNI

このゲームには３つのモードがあります。タイトル画面が出たら「TOURNAMENT」「EXHIBITION」「EXCITING」のいずれかをSELECTボタンで選び、STARTボタンで決定します。

コントローラーの使い方

▶サーブ

SERVE

Ⓐボタンかボタンを押すとトスを上げます。ボールが落ちてきてタイミングのいい所でⒶボタンを押すとサーブ！空振り（フォルト）を２回するとアウトです。ボールのコースは、トスを上げてからサーブを打つまでの間に✚コントロールボタンを押して決めます。左右に押すと押した方向にバウンドし、上に押すと大きく、下に押すと小さくバウンドします。

▶ストローク

STROKE

サーブラインより後ろでⒶボタンを押すとストロークで打ち返します。Ⓑボタンを押すとロブを打ちます。ネットの近くでⒶボタンを押すとボールが高い時にはスマッシュを、低い時にはボレーを打ちます。フォアハンド（きき腕側でボールを打つ）か、バックハンド（きき腕の反対側でボールを打つ）かは、コンピュータが自動的に決めます。

▶移動

MOVE

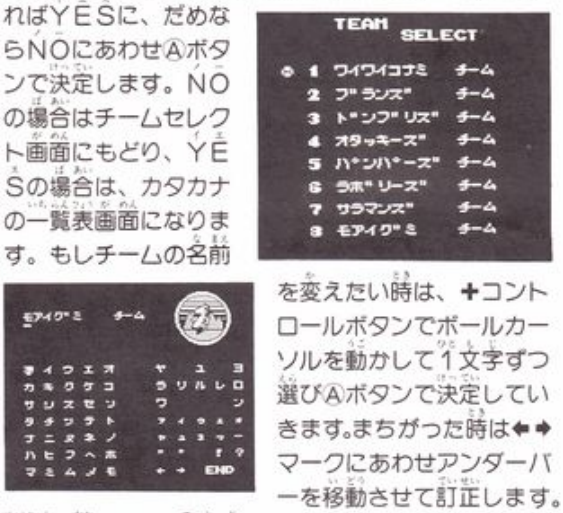
✚コントロールボタンを上下左右に押すと、プレイヤーが移動します。サーブの時は、左右に押してサーブ位置を決めます。

まず自分のチームとメンバーを決めよう！

チームセレクト

チーム名が並んでいるチームセレクト画面で、✚コントロールボタンを上下に押して登録したいチームを選び、Ⓐボタンで決定すると、チームマークとメンバーが表示されます。

"TEAM OK? YES NO" の表示が出たら✚コントロールボタンを左右に押して、このチームでよければYESに、だめならNOにあわせⒶボタンで決定します。NOの場合はチームセレクト画面にもどり、YESの場合は、カタカナの一覧表画面になります。もしチームの名前を変えたい時は、✚コントロールボタンでボールカーソルを動かして１文字ずつ選びⒶボタンで決定していきます。まちがった時は⬅➡マークにあわせアンダーバーを移動させて訂正します。入力が終ったら"END"にあわせてください。メンバーセレクト画面に移ります。チーム名を変えないときは、そのまま"END"にあわせます。

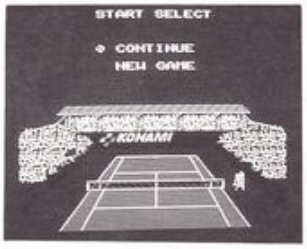


メンバーセレクト

画面がメンバーセレクト画面に移ったら、メンバーを決めます。各チーム４人の中から出場させたい選手１人を選んでボールカーソルを合わせ、Ⓐボタンで決定します。

注意

チーム名は登録したあとで変えることもできますが、この時は全く新しいチームということになります。このゲームでは勝つたびにチームが成長しますが、その成長データも消えてしまいます。一度チームを登録したら、あとは「CONTINUE」を選んでゲームを続けてください。



MODEについての説明

このゲームは「TOURNAMENT」「EXHIBITION」「EXCITING」の3つのモードでプレーが楽しめます。お好きなモードで腕を試してください。

TOURNAMENT MODE 8チームでトーナメント表を作成して、その表にしたがって試合を進めていきます。勝ち進むごとに、自分のチームも相手のチームも強くなっていきます。

まずタイトル画面で「TOURNAMENT」を選びます。CONTINUEかNEW GAMEかのセレクト画面に移ったら✚コントロールボタンを上下に押してどちらかを選びⒶボタンを押します。次に1SET MATCHか3SET MATCHかを同じようにして決めます。

- NEW GAME → チームセレクト画面に移るので、チームとメンバーを決めます。
- CONTINUE → メンバーセレクト画面に移るので出場選手を選んでください。

トーナメント表が表示されて
試合開始！

EXHIBITION MODE 自分のチーム以外の7チームを自由に選んで練習試合ができます。

タイトル画面で「EXHIBITION」を選びます。あとはTOURNAMENT・MODEと同じ操作をして、出場選手までを選んでください。

次に対戦チームセレクト画面に移るので、対戦したいチームを選びます。

TEAM OK?YES NOの表示が出たら、どちらかを選びます。希望のチームでなければNOを選んでセレクト画面にもどってチームを選びなおします。YESを選ぶと出場選手セレクト画面に移るので相手選手を選びます。

試合開始！

TOURNAMENT・MODEで試合をして勝つと、チームの力が上がっていきます。試合終了後、能力設定画面に移り、勝ったときは強くしたい能力のいずれかにボーナスポイントをプラスすることができます。また、EXHIBITION・MODEは、大差をつけて勝った時のみボーナスポイントをプラスすることができます。設定できる能力は①サーブ力②ストローク力③スタミナ④サーブのコントロール⑤フットワークの5つです。✚コントロールボタンを上下に押して、設定したい能力にボールカーソルを合わせてⒶボタンで決定します。ただし、NEW GAMEを選んだときは前のデータが消えますから注意してください。

EXCITING MODE 君のディスクと友達のディスクを対戦させることができるモードです。操作は、コントローラーのⅠ Ⅱ を使います。君のチームの成長ぶりと友達のチームの成長ぶりを比べてみよう。

タイトル画面で「EXCITING」を選びます。1SET MATCHか3SET MATCHを選びⒶボタンで決定します。

画面の指示に従って友達のディスクを入ます。

ロードが終るとチームメンバーセレクト画面に移ります。それぞれの選手を選んでください。

試合開始！

コンティニューの説明

「TOURNAMENT」「EXHIBITION」のモードでは、1試合終るごとに「CONTINUE END?」のメッセージが出ます。「END」を選ぶとデータをセーブして終了。「CONTINUE」を選ぶと、データをセーブしてから次のゲームに進みます。

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678㈹
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335㈹
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778㈹
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367㈹

コナミ・テレフォンサービス
【北海道地区】札幌 011(851)3000
【東北地区】青森 0177(22)5731
秋田 0188(24)7000
【関東地区】東京 03(262)9110
【北陸地区】新潟 025(229)1141
【関西地区】大阪 06(334)0399
【四国地区】松山 0899(33)3399
【九州地区】福岡 092(715)8200
大牟田 0944(55)4444
鹿児島 0944(72)0606

©KONAMI 1988

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。